

Communiqué de presse

13 novembre 2013

Court métrage / jeu vidéo / animation / application mobile / illustration

Le Concours Ganuta annonce les lauréats de sa 5ème édition

Le jury du concours Ganuta, qui vise à valoriser les jeunes talents dans le secteur des images et contenus numériques, a désigné ses lauréats 2013. Pour la première fois, les porteurs de projets d'entreprise étaient invités à participer à ce concours unique en France. Les projets primés seront présentés aux professionnels de la filière lors d'une séance de pitch dans le cadre du Talent Day le 3 décembre à Lyon.

3 projets lauréats dans la catégorie « Ganuta Entreprendre »

En initiant cette année « Ganuta Entreprendre », le pôle de compétitivité Imaginove conforte son rôle d'accompagnateur dans l'émergence d'un nouveau tissu industriel, en permettant aux « nouvelles générations » d'aller au bout de leur démarche de création, de bénéficier d'une expertise et de contribuer au dynamisme du secteur.

Les candidatures ont été évaluées en fonction de leurs qualités entrepreneuriales, de la clarté du propos, de la faisabilité, du caractère innovant et créatif du projet.

- **Praline Prat et Maxime Thibert, pour « Pramax, créateurs de bonne humeur »**
« Les créateurs de bonne humeur » est une gamme de produits ludiques, aux graphismes singuliers, originaux, et respectueux de l'environnement, visant à stimuler la créativité de leurs utilisateurs.
- **Aurélien Charrier, Yannick Rousseau et Rémi Berthier, pour « Nukeygara »**
Nukeygara développe et commercialise Akeytsu, un logiciel innovant qui a vocation à simplifier l'animation 3D de personnages et à démocratiser l'animation auprès des petits studios de jeux, tout en apportant performance et plaisir aux animateurs professionnels.
- **Benoît Osterberger pour « Artwage »**
Artwage est une plateforme de financement participatif qui permet aux artistes du web d'être soutenus par leurs fans, non pour un projet unique, mais pour leurs différentes créations.

Les lauréats bénéficient :

- d'un soutien via une campagne de crowdfunding portée par le site Ulule, leader européen du financement participatif,
- de Digital Création, le programme d'accompagnement des entrepreneurs créé par Imaginove,
- d'une adhésion gratuite à Imaginove,
- d'un accueil gratuit pendant 10 mois à l'espace de coworking d'Imaginove ou du Cluster-Edit selon le type de projet.

Contacts presse :

Imaginove : Laure Astier Gudgel - 04 37 56 89 01 - lgudgel@imaginove.fr

Agence Géraldine Musnier : Amélie Chabuet – 04 78 91 12 39 – amelie@agencegeraldinemusnier.com

5 lauréats dans la catégorie « Ganuta Création »

Ceux-ci ont été choisis par un jury de professionnels parmi les 60 meilleures créations sélectionnées par les votes des internautes.

➤ **Sylvain Joly pour « IDNA », application pour mobile et tablette**

IDNA est une expérimentation qui permet à l'utilisateur d'explorer la narration par une orientation spatiale de l'Ipod.



➤ **Marion Cluzel, pour « Biotopes », illustration**

Ces illustrations révèlent les biotopes caractéristiques de quelques sites naturels exceptionnels de la planète, tels que le Grand Canyon ou le Perito Moreno.



➤ **Juliette Laude, pour « Vue imprenable sur jardin secret », jeu vidéo**

Dans ce jeu inspiré d'une nouvelle de Stephen King, les joueurs endossent deux personnages qui doivent démêler les faits étranges qui se déroulent autour d'eux.



Contacts presse :

Imaginove : Laure Astier Gudgel - 04 37 56 89 01 - lgudgel@imaginove.fr

Agence Géraldine Musnier : Amélie Chabuet – 04 78 91 12 39 – amelie@agencegeraldinemusnier.com

➤ **Pénélope Camus pour « Le Tapis », film d'animation**

Dans ce court métrage, le petit Simon joue sur un tapis et s'imagine que c'est de l'eau. Son papa, bien trop occupé par son travail, va en faire les frais.



➤ **Philippe Roland pour « Chili con carne », film d'animation**

Humour noir, cynisme et non-sens sont les ingrédients de cette comédie absurde peuplée de personnages particulièrement expressifs.



Les lauréats bénéficient :

- d'une campagne de crowdfunding portée par le site Ulule, leader européen du financement participatif,
- de rendez-vous privilégiés avec les membres du jury,
- d'accréditations sur les salons professionnels tels que le Marché International du Film d'Animation d'Annecy, le Game Connection à Paris (ou équivalent),
- d'une licence TV Paint Animation 10 Standard offerte par TV Paint,
- de deux licences Stop Motion Pro Action! HD.

La SACD remettra le jour du Talent Day, une bourse « œuvres interactives » qui pourra aller jusqu'à 2000 euros.

Imaginove remettra à son projet « coup de cœur » **le Grand Prix Imaginove**. Le gagnant aura la chance de partir à l'étranger sur un événement professionnel (de type Kid Screen summit à New-York) afin de développer son réseau en compagnie d'Imaginove et d'une délégation d'entreprises.

Consulter les projets candidats : <http://concours.ganuta.com/galerie>

Porté par le site de recrutement Ganutajob, le concours Ganuta a été créé et est organisé par Imaginove.

A propos d'Imaginove

Imaginove, pôle de compétitivité et cluster des filières des contenus et usages numériques en Rhône-Alpes (jeu vidéo, cinéma, audiovisuel, animation, multimédia, livre numérique, robotique et objets communicants,...) accompagne le développement de l'industrie des contenus numériques en Rhône-Alpes dans toutes ses dimensions : recherche et développement, veille stratégique, emploi/formation, présence sur les salons de référence en France et à l'international, communication et accompagnement des entreprises.

En 2012, Imaginove, ce sont 40 projets de R&D labellisés dont 13 FUI.

Contacts presse :

Imaginove : Laure Astier Gudgel - 04 37 56 89 01 - lgudgel@imaginove.fr

Agence Géraldine Musnier : Amélie Chabuet – 04 78 91 12 39 – amelie@agencegeraldinemusnier.com